



Normativa Sviluppo eSailing 2026

PREMESSA

Il mondo degli **“Sport Virtuali”** rappresenta una realtà in continua crescita che offre molteplici opportunità e benefici per le varie Federazioni Sportive. Negli anni le tecnologie e i traguardi raggiunti in questo settore, hanno portato alla realizzazione di applicazioni che sono prossime alla realtà con prestazioni incredibilmente efficienti e veritiere. Il numero di partecipanti agli sport virtuali è diventato tale che note aziende internazionali hanno iniziato a sponsorizzare con costanza questo settore.

Il Presidente del CIO Bach, in una recente intervista, ha chiarito la necessità di supportare quelle federazioni che al loro interno hanno gli sport virtuali ovvero la simulazione di sport tramite piattaforme già accettate nel proprio ecosistema.

La presente normativa, segue le linee guida del CIO che, considerando l'ampiezza del fenomeno in termini numerici, ha deciso di fare proprio il mondo degli Sport Virtuali sia con l'obiettivo Olimpico (la Vela è uno dei cinque sport virtuali selezionati) sia come strumento di attrazione per le varie discipline sportive con il potenziale allargamento della base e il conseguente incremento dei nuovi tesserati.

I campi di applicazione di queste piattaforme virtuali e in particolare quelli legati allo sport della vela, sono molteplici e con il progredire delle tecnologie siamo convinti che altre attività potranno essere implementate in corso d'opera.

1. DEFINIZIONE

- 1.1 L'eSailing FIV (**eFIV**) è uno Sport Virtuale praticato sul world wide web e riconosciuto dalla Federazione Italiana Vela quale parte integrante del progetto federale.
- 1.2 L'eSailing si svolge principalmente sulle piattaforme riconosciute da World Sailing di [Virtual Regatta Inshore](#), [Virtual Regatta Offshore](#) e sulle piattaforme Hydrofoil Generation, eAmerica's Cup e Trim On.
- 1.3 La FIV si riserva di esplorare altre piattaforme di sport virtuale legate alla vela.
- 1.4 L'**eSailing** è rappresentata e coordinata da un Consigliere Federale e il GdL eSailing.
- 1.5 L'**eSailing FIV**, attraverso il suo consigliere federale, si occupa anche di mantenere i rapporti con World Sailing, Virtual Regatta, eventuali altre piattaforme di gioco e/o simulazione relativamente a queste tematiche.

2. OBIETTIVI dell'ATTIVITÀ eSAILING

- 2.1 Utilizzare l'eSailing quale strumento di attrazione e veicolazione verso la vela reale dei potenziali giovani velisti diversamente abili e non che, per motivi diversi, non hanno la possibilità di accedere, in maniera diretta, a strutture tradizionali (circoli, centri velici, etc.) dove imparare e praticare questa disciplina.
- 2.2 Offrire un momento formativo sia a livello di iniziazione sia come supporto alle diverse attività della FIV per una vela che continua ad evolversi.
- 2.3 Coordinare l'attività agonistica internazionale, nazionale e zonale.



3. ETÀ (Categorie), TESSERAMENTO, REGATE (Limiti) e NAZIONALITÀ

- 3.1 È possibile iniziare a praticare l'eSailing dall'età di **6 anni compiuti**.
- 3.2 L'attività, per gli **eAtleti** nati nel 2018, 2019 e quelli che hanno compiuto 6 anni, dovrà essere esclusivamente di natura formativa e ludica **e dovrà avvenire sotto la costante supervisione di un istruttore o di un adulto**.
- 3.3 Con riferimento all'età, sono **eAtleti**:
- a) **CADETTI** i nati negli anni 2016 - 2017 - 2018;
 - b) **JUNIORES** i nati negli anni 2012 - 2013 - 2014 - 2015;
- 3.4 È possibile svolgere attività agonistica Inshore eSailing come segue:
- a) Per i CADETTI l'attività dovrà essere principalmente di natura formativa e ludica. I CADETTI non dovranno regatare sul gioco Inshore per più di **30** minuti (o tre prove) al giorno e sul gioco Offshore massimo 4 sessioni da 15 minuti;
 - b) Per i JUNIORES l'attività dovrà essere prevalentemente formativa. I JUNIORES non dovranno regatare sul gioco Inshore per più di **50** minuti (o cinque prove) al giorno e per più di 4 sessioni da 20 minuti.
- 3.5 Sono previste le seguenti **Categorie**:
Cadetti - Juniores - Over 16 - Femminile - Para eSailing.
- 3.6 Per partecipare all'attività eSailing della Federazione Italiana Vela è necessario ottenere la **Tessera FIV** presso uno dei circoli affiliati al costo di euro 10 (non è obbligatorio presentare il certificato medico).
- 3.7 I circoli potranno tesserare questi eAtleti con le stesse modalità previste per le altre categorie anche di nazionalità NON italiana.
- 3.8 I tesserati FIV di nazionalità NON italiana potranno partecipare all'attività nazionale quando esplicitamente specificato.

4. FORMAZIONE

4.1 ACADEMY

- a) Sarà creata la **eFIV Academy** modulata per Categorie:
Cadetti - Juniores - Over 16 - Femminile - Para eSailing;
- b) Le quattro discipline previste sono:
 - i) Regate di **Flotta, a Squadre e Match Racing**;
 - Strutturate in tre livelli: **Iniziazione - Avanzato - Regata.**
 - ii) Regate **Offshore**;
- c) Altre iniziative formative potranno essere inserite sulla base della nascita di nuove piattaforme di gioco.



5. CAMPIONATI ITALIANI E REGATE NAZIONALI

5.1 EVENTI 2025

- a) Campionato Italiano **eSailing** di **FLOTTA - GRAN FINALE**
- b) Campionato Italiano **eSailing** delle **ZONE**;
- c) **Ranking Italiana eFIV**;
- d) Campionato Italiano **eSailing** a **SQUADRE** di **CLUB** con la formula del 3 contro 3;
- e) Campionato Italiano **eSailing MATCH RACING**;
- f) I timonieri della Categoria Cadetti non potranno partecipare alle manifestazioni.

NB I criteri di ammissione delle manifestazioni di cui ai punti 5.1 a, b, c, d, e, f, saranno dettagliati nel Regolamento per la partecipazione alle regate **eSailing** 2025;

5.2 **REGATE ZONALI** (vedi anche 5.6)

Potranno essere organizzate altre regate (es: Campionato Zonale Cadetti):

- a) Dalle Zone;
- b) Dai Circoli.

5.3 **CAMPIONATI DI CLASSE** (vedi anche 5.6)

Le classi che desiderano organizzare il loro Campionato di Classe potranno contattare il GdL eSailing all'email e-fiv@federvela.it.

5.4 **REGATE NAZIONALI**

Potranno essere organizzate altre regate dai Circoli interessati.

5.5 **INTERNAZIONALI**

Per altri eventi internazionali il GdL eSailing valuterà ogni singola richiesta pervenuta da parte degli affiliati (la manifestazione dovrà essere seguita da un responsabile nominato dal GdL).

5.6 **RICHIESTA di INSERIMENTO REGATE nel CALENDARIO eSAILING (procedura)**

- a) Per proporre l'inserimento di una regata nel Calendario **eSailing** la zona, il circolo o la classe dovrà inviare la richiesta via email 15 giorni prima dell'inizio della manifestazione a: e-fiv@federvela.it.
- b) La FIV risponderà ad ogni richiedente il prima possibile.
- c) L'obiettivo è quello di coordinare l'attività periferica evitando inutili sovrapposizioni tra le regate, in particolare con quelle nazionali e internazionali.

6. **RANKING FIV NAZIONALI**

- 6.1 I tesserati FIV con l'eccezione dei Cadetti potranno partecipare all'attività agonistica in accordo con i parametri previsti dai punti 3.3 e 3.4 della Normativa Sviluppo **eSailing** 2025.
- 6.2 Per il 2025 sarà costituita la **Ranking FIV** utilizzando, quando necessario, specifici eventi sul gioco Virtual Regatta Inshore quale strumento di qualificazione al Campionato Italiano di Flotta. I dettagli sono presenti nel Regolamento per la partecipazione alle regate **eSailing** 2025;



7. DELEGATI ZONALI eSailing

- 7.1 I Delegati Zonali **eSailing** sono nominati dalle zone sentito il parere del GdL eSailing.
- 7.2 Il GdL si occuperà della formazione e del supporto tecnico dei delegati zonali.

8. UFFICIALI DI REGATA LISTA, nomina OA,

- 8.1 Trattandosi di regate si rende necessaria la presenza del Comitato di Regata (UdR CdR singolo) e del Comitato per le Proteste (UdR CdP singolo).
- 8.2 Il GdL eSailing durante l'anno organizzerà degli incontri per illustrare il funzionamento dell'applicazione (Virtual Regatta) e il software per le classifiche (www.sailscore.info) e le possibili problematiche relative alla gestione delle regate e le proteste.

9. PROTOCOLLI d'INTESA, STRUMENTI e GESTIONE dell'ATTIVITÀ

- 9.1 La FIV, in proseguimento all'accordo con il triennale protocollo d'intesa (realizzazione e messa in opera del progetto **eSailing**) approvato dal Consiglio Federale in data 19 Febbraio 2021, conferma che l'attività **eSailing eFIV** negli anni 2024/2025/2026 sarà gestita da PLAQ ASD sotto il controllo del consigliere federale responsabile del settore **eSailing**.

10. ALTRE APPLICAZIONI

- 10.1 Il GdL eSailing è disponibile a discutere con gli altri Gruppi di Lavoro FIV la possibilità di supportare progetti già esistenti o in fase di progettazione e realizzazione.

11. GIOCO RESPONSABILE

- 11.1 **Il gioco è un'esperienza divertente e positiva che mira alla formazione e all'intrattenimento.** Per la maggior parte dei giocatori non costituisce alcun rischio. Siamo comunque consapevoli che, per qualcuno tra gli utenti attivi online, il gioco può, nel caso estremo, diventare una dipendenza. E' importante, dunque, che i giocatori assumano abitudini di gioco corrette. Vogliamo essere promotori di un gioco responsabile seguendo una politica che mira ad offrire divertimento ed intrattenimento senza eccessi.